**Criterio B: Registro de horas**

**Informática**

**Luis Santiago Benvenuto Valerdi A01286400**

| Fecha | Acción | Detalles | Seguimiento/ Comentarios | Fecha de finalización | Criterio |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15/08 | Entrevista con cliente | Se adquirió conocimiento sobre los problemas que tenía mi cliente | Se estableció una posible solución y lo que se necesitaría para solucionarlo | 15/08 | A |
| 18/08 | Diseño de pantallas | Se investigó e utilizó las herramientas aprendidas a lo largo del curso de Informática como es el uso de Swing y otras técnicas. | Ya una vez realizada la entrevista, avancé con el diseño de la interfaz gráfica, que es parte del diseño de la solución. | 22/08 | B |
| 24/08 | Redacción del criterio a | Se utilizó el análisis previamente hecho y los datos brindados por mi cliente en la entrevista. | Propuse una solución informática y describí claramente algunas de los aspectos que la solución informática debería de tener. | 24/08 | A |
| 30/08 | Diseño de pantallas | Se utilizó los conocimientos aprendidos en el curso sobre la utilización de Swing y el diseño de una interfaz gráfica | Diseñé la manera en la que mi cliente iba a interactuar con mi solución informática y se intentó que fuera lo más amigable posible. | 01/09 | B |
| 6/09 | Diseño de estructuras | Se utilizó los conocimientos vistos en el curso sobre, arreglos, matrices, bases de datos, archivos, entre otras estructuras de datos, en los que se podría almacenar datos. | Ya con la interfaz en mente, comencé a planear de qué manera iba mi cliente a almacenar toda la información. | 15/09 | B |
| 13/09 | Diagramas UML | Los diagramas UML, son la manera de representar las diferentes clases y como se interlazarían. Es parte del diseño de la solución informática | Se utilizaron esquemas para representar las diferentes clases que tendría el software y cómo se conectarán entre ellas. Así, definiendo las diferentes clases y métodos que el software tendría. | 26/09 | B |
| 10/10 | Realización del código | Con base a los conocimientos adquiridos en el curso de informática, se aplicaron diferentes técnicas de programación | Avancé en mi solución informática y la lógica detrás de todo el funcionamiento lógico | 30/10 | C |
| 20/10 | Redacción de las técnicas | Utilizando el avance de la solución informática se pudo tener una aproximación a lo que serían las técnicas más importantes de la solución informática | Avancé con la redacción del criterio C. Me ayudó a dar una mayor claridad para explicar el funcionamiento de mi código y definir que sería lo más importante de reforzar. | 15/11 | C |
| 23/10 | Análisis de los criterios de logro | Con base en el criterio A, se definió las | Con esto me di cuenta que requeriría hacer unos ciertos ajustes para poder abordar y solucionar el problema de manera correcta y precisa. | 10/11 | E |
| 01/11 | Entrevista Final con el cliente | tuve una entrevista para mostrarle el avance que llevaba y que me diera su opinión sobre la solución | Me di cuenta que el cliente estaba conforme con cualquier sistema informático que desarrollara, simplemente buscaba algo confiable, eficaz y sencillo para lo que quería hacer. Por lo que se abordó de manera correcta el problema. | 01/11 | E |